

# REGOLAMENTO UFFICIALE

## Torneo Battlefield 6 REDSEC

<b>Organizzatore:</b> GamerArena, Syntex, Choiz	<b>Data evento:</b> 09/05/2026
<b>Piattaforma:</b> PC / PlayStation 5 / Xbox Series X S	<b>Contatti:</b> info@gamerarena.it <a href="https://discord.gamerarena.it">https://discord.gamerarena.it</a>

### Art. 1 - Disposizioni Generali

1.1 Il presente regolamento disciplina lo svolgimento del torneo di Battlefield 6 REDSEC (di seguito "Torneo") organizzato da GamerArena, Syntex, Choiz.

1.2 La partecipazione al Torneo implica l'accettazione integrale del presente regolamento. L'iscrizione equivale a presa visione e accettazione di tutte le norme qui contenute.

1.3 L'Organizzatore si riserva il diritto di modificare il presente regolamento in qualsiasi momento, dandone comunicazione attraverso i canali ufficiali (Discord, sito web).

1.4 Questo torneo non è affiliato, sponsorizzato o approvato da Electronic Arts Inc. o DICE.

### Art. 2 - Requisiti di Partecipazione

#### 2.1 Requisiti dei Partecipanti

- Età minima: 16 anni compiuti alla data di iscrizione
- Possesso di un account EA valido e in regola
- Possesso di Battlefield 6 (REDSEC è free-to-play ma alcuni tornei potrebbero richiedere il gioco completo)
- Connessione internet stabile
- Iscrizione al sito ufficiale del Torneo

#### 2.2 Composizione delle Squadre

- Formato: Squadre da 4 giocatori
- Riserve: Ogni squadra può registrare fino a 2 giocatori di riserva
- Ogni giocatore può essere iscritto a una sola squadra per torneo
- Il capitano è responsabile della comunicazione con l'organizzazione

## Art. 3 - Iscrizioni

3.1 Le iscrizioni si aprono il 14/04/2026 e si chiudono il 08/05/2026 alle ore 23:59 (CET).

3.2 Per iscriversi al torneo è necessario compilare il modulo di iscrizione disponibile su <https://gamerarena.it>.

3.3 Quota di iscrizione: GRATUITA

3.4 Numero massimo di squadre partecipanti: 25. In caso di superamento, verrà stilata una lista d'attesa.

## Art. 4 - Formato del Torneo

### 4.1 Sistema di Punteggio "Best of Four"

Il torneo utilizza un sistema di punteggio classico con un punteggio calibrato in base alla classifica. Al termine di 4 match verrà stilata la classifica finale.

#### Punti Piazzamento

Posizione	Punti
1°	22
2°	17
3°	14
4°	10
5°	8
6° - 7°	7
8° - 12°	5
13° - 17°	4

#### Punti Kill

**Ogni eliminazione (kill) vale 1 punto**, che si somma ai punti piazzamento.

*Esempio:* Una squadra che arriva 2° con 8 kill ottiene: 9 (piazzamento) + 8 (kill) = 17 punti totali per quella partita.

#### Classifica Finale

Una volta che una squadra vince il torneo, le restanti posizioni (2°-ultimo) vengono determinate in base al totale punti accumulati durante tutto il torneo.

# Art. 5 - Regole di Gioco

## 5.1 Impostazioni Server

- Server: Server ufficiali EA tramite codice torneo
- Regione: Europa
- Cross-play: Abilitato

## 5.2 Equipaggiamento e Restrizioni

Durante il torneo sono vietati:

- Bug exploit e glitch di qualsiasi tipo
- Soluzioni di terze parti (Chronus, Titan, anti-recoil, cheats, macro, etc...)
- Teaming con squadre avversarie
- Stream sniping

## 5.3 Disconnessioni e Problemi Tecnici

- In caso di disconnessione nei primi 2 minuti di partita con meno del 10% delle squadre eliminate, l'organizzazione può decidere di riavviare il match
- Disconnessioni successive non daranno diritto a riavvio
- È responsabilità del giocatore assicurarsi una connessione stabile
- Crash di server documentati verranno valutati caso per caso

# Art. 6 - Condotta dei Partecipanti

## 6.1 Fair Play

Tutti i partecipanti sono tenuti a:

- Mantenere un comportamento sportivo e rispettoso
- Rispettare avversari, organizzatori e staff
- Comunicare in modo civile sui canali ufficiali
- Essere presenti e pronti all'orario stabilito per i match

## 6.2 Comportamenti Vietati

- Insulti, minacce, discriminazioni di qualsiasi tipo
- Spam e pubblicità non autorizzata
- Impersonare altri giocatori o membri dello staff
- Diffondere informazioni false
- Match fixing o qualsiasi forma di manipolazione dei risultati

## Art. 7 - Sanzioni

Le violazioni del regolamento comporteranno sanzioni proporzionate alla gravità:

Livello	Sanzione
<b>Ammonizione</b>	Richiamo ufficiale per infrazioni minori
<b>Penalità punti</b>	Deduzione di punti dal punteggio totale
<b>Squalifica match</b>	0 punti per il match in questione
<b>Squalifica torneo</b>	Esclusione dal torneo e perdita di eventuali premi
<b>Ban permanente</b>	Esclusione da tutti i tornei futuri dell'organizzazione

L'uso di cheat o software illecito comporta la squalifica immediata e il ban permanente.

## Art. 8 - Reclami e Controversie

8.1 I reclami devono essere presentati entro 12 ore dalla conclusione del match contestato.

8.2 I reclami vanno presentati esclusivamente attraverso il forum dedicato sul sito <https://gamerarena.it>.

8.3 Ogni reclamo deve essere corredato da prove (video, clip).

8.4 Solo il capitano della squadra può presentare reclami ufficiali.

8.5 La decisione degli admin è definitiva e inappellabile.

## Art. 9 - Streaming Obbligatorio e Documentazione

### 9.1 Diretta Streaming Obbligatoria

**Ogni squadra è obbligata a fornire almeno una diretta streaming** durante tutte le partite del torneo. La diretta deve essere trasmessa verso i canali ufficiali dell'organizzazione secondo le modalità comunicate prima dell'evento.

- Ogni team deve designare un giocatore responsabile dello streaming
- La diretta deve iniziare prima dell'inizio del match e terminare solo dopo la conclusione
- In caso di problemi tecnici, il capitano deve avvisare immediatamente gli admin
- *La mancata trasmissione della diretta può comportare penalità o squalifica del match*

### 9.2 Screenshot Obbligatori

**Al termine di ogni round/partita, è obbligatorio inviare uno screenshot** della schermata dei punteggi attraverso l'apposita sezione sul sito.

- Lo screenshot deve mostrare chiaramente: punteggi, posizione finale, kill della squadra
- L'invio deve avvenire entro 10 minuti dalla fine del round
- Il capitano è responsabile dell'invio corretto degli screenshot

## 9.3 Validazione degli Screenshot

**Gli screenshot inviati verranno confrontati con la diretta streaming obbligatoria** per verificarne l'autenticità.

- La diretta streaming deve mostrare obbligatoriamente i punteggi in modo chiaro e leggibile
- Screenshot non verificabili tramite la diretta saranno considerati non ammissibili
- In caso di discrepanze tra screenshot e diretta, farà fede la registrazione video
- *L'invio di screenshot falsi o manipolati comporta la squalifica immediata dal torneo*

## 9.4 Requisiti Tecnici della Diretta

- Risoluzione minima: 720p/30fps
- I punteggi e le informazioni di gioco devono essere sempre visibili
- E' obbligatorio per la diretta avere come minimo 2 minuti di delay
- È vietato coprire o oscurare parti dell'interfaccia di gioco
- L'audio di gioco deve essere presente (il microfono è opzionale)

# Art. 10 - Procedura del Torneo

## 10.1 Prima del Torneo

- Verificare la corretta iscrizione della squadra sul sito
- Controllare che almeno tutti i capitani dei team siano presenti sul server Discord
- Testare la configurazione dello streaming almeno 30 minuti prima
- Presentarsi nel canale vocale dedicato almeno 15 minuti prima dell'orario di inizio
- Attendere le istruzioni degli admin per il codice lobby/server

## 10.2 Durante il Torneo

- Avviare la diretta streaming PRIMA di entrare in partita
  - Comunicare eventuali problemi tecnici immediatamente agli admin
  - Al termine di ogni round: effettuare screenshot della schermata punteggi
  - Inviare lo screenshot tramite l'apposita sezione sul sito entro 10 minuti
  - Rimanere nel canale vocale Discord tra un match e l'altro
  - Non abbandonare il torneo senza autorizzazione degli admin
- L'abbandono del torneo senza motivazione può comportare sanzioni per il torneo in corso e per i tornei successivi*

## 10.3 Dopo il Torneo

- Verificare che tutti gli screenshot siano stati inviati correttamente
- **La classifica provvisoria verrà pubblicata sul sito poco dopo la conclusione del torneo**
- **La classifica definitiva sarà pubblicata entro 24 ore**, al termine dei controlli e della valutazione di eventuali reclami
- Eventuali reclami devono essere presentati entro 12 ore dalla pubblicazione della classifica provvisoria con le relative prove
- Conservare le registrazioni delle proprie dirette per almeno 48 ore

## Art. 11 - Privacy e Dati Personali

11.1 I dati personali raccolti saranno trattati in conformità al Regolamento UE 2016/679 (GDPR).

11.2 I dati verranno utilizzati esclusivamente per la gestione del torneo e non saranno ceduti a terzi.

11.3 Partecipando al torneo, il giocatore acconsente alla pubblicazione del proprio nickname nelle classifiche e nei materiali promozionali.

11.4 Le registrazioni delle dirette streaming potranno essere utilizzate dall'organizzazione per scopi promozionali e di verifica.

## Art. 12 - Disposizioni Finali

12.1 Per qualsiasi situazione non prevista dal presente regolamento, la decisione spetta insindacabilmente all'organizzazione.

12.2 L'organizzazione si riserva il diritto di annullare, sospendere o modificare il torneo in caso di cause di forza maggiore.

12.3 Il presente regolamento è redatto in lingua italiana. In caso di traduzioni, fa fede la versione italiana.

### Contatti Organizzazione

Discord: <https://discord.gamerarena.it>

Email: [info@gamerarena.it](mailto:info@gamerarena.it)

Sito Web: <https://www.gamerarena.it>

*Ultima revisione: 02-04-2026*

*Versione: 1.1*